DARK SOULS

(além do “greatest game of all time)

Tayson Andrade Martins – 1ADSB

São Paulo, SP.

SPTECH

# **Contexto**

Dark Souls é um RPG de ação aclamado pela crítica e conhecido por sua dificuldade elevada, atmosfera sombria e rica construção de mundo. Desenvolvido pela FromSoftware e publicado pela Bandai Namco Entertainment, o jogo conquistou uma legião de fãs apaixonados e se tornou um marco no gênero.

A série Dark Souls se passa em um universo de fantasia medieval em ruínas, onde os jogadores assumem o papel de um personagem amaldiçoado, conhecido como "Undead" (Morto-vivo). A narrativa é fragmentada e enigmática, revelada através de descrições de itens, diálogos crípticos e interações com o ambiente.

O jogo apresenta uma jogabilidade desafiadora, com combates intensos e estratégicos que exigem precisão e timing. Os jogadores enfrentam uma variedade de inimigos grotescos e poderosos, incluindo chefes memoráveis que testam suas habilidades ao máximo.

A exploração é um elemento central em Dark Souls, com um mundo interconectado repleto de segredos, atalhos e áreas ocultas. Os jogadores são recompensados por sua curiosidade e persistência, descobrindo novas armas, armaduras, itens e informações sobre a história do mundo.

Dark Souls também é conhecido por seu modo online assíncrono, onde os jogadores podem deixar mensagens para outros, invocar ajuda ou invadir mundos para duelos PvP. Essa interação online adiciona uma camada extra de profundidade e desafio à experiência.

### **Objetivo**

Este documento tem como objetivo apresentar uma visão geral sobre o universo de Dark Souls, explorando seus principais elementos, mecânicas de jogo e impacto cultural. Além disso, busca fornecer informações úteis para jogadores iniciantes e veteranos, como dicas de combate, estratégias de exploração e detalhes sobre a história e os personagens.

### **Justificativa**

A criação deste documento se justifica pela popularidade e importância de Dark Souls na indústria de videogames. O jogo conquistou uma base de fãs dedicada e influenciou diversos outros títulos, estabelecendo um novo padrão para jogos de RPG de ação desafiadores e imersivos.

Dark Souls oferece uma experiência única e recompensadora para jogadores que buscam desafios e imersão em um mundo de fantasia sombria. Sua dificuldade elevada, atmosfera opressiva e narrativa enigmática o tornam um jogo memorável e cativante.

### **Escopo**

Este documento abrangerá os seguintes tópicos:

* **Visão geral do universo de Dark Souls:** História, mitologia, personagens e localizações.
* **Mecânicas de jogo:** Combate, exploração, progressão do personagem e modo online.
* **Dicas e estratégias:** Dicas para iniciantes, estratégias de combate contra chefes e dicas para otimizar a build do personagem.
* **Impacto cultural:** Influência de Dark Souls em outros jogos, memes, comunidades online e a criação de um gênero conhecido como "Soulslike".

### **Premissas**

* O leitor possui um conhecimento básico sobre videogames e RPGs de ação.
* O documento se concentrará principalmente no primeiro jogo da série Dark Souls, lançado em 2011.
* As informações apresentadas serão baseadas em fontes confiáveis, como o próprio jogo, entrevistas com os desenvolvedores e análises de especialistas.

### **Restrições**

* O documento não incluirá informações detalhadas sobre todos os aspectos do jogo, como guias completos de todas as áreas e chefes.
* O foco será em uma visão geral do jogo e em informações úteis para jogadores iniciantes e veteranos, sem se aprofundar em detalhes específicos de cada build ou estratégia.
* O documento não abordará as sequências de Dark Souls (Dark Souls II e III) em detalhes, embora possa haver algumas menções e comparações.

### **Referências Bibliográficas**

* Dark Souls Wiki: <https://darksouls.fandom.com/wiki/Dark_Souls_Wiki>
* Dark Souls Official Website: <https://www.bandainamcoent.com/games/dark-souls>
* "You Died: The Dark Souls Companion" by Keza MacDonald
* "Prepare to Die Edition Guide" (incluído na versão Prepare to Die Edition do jogo).

# GITHUB

https://github.com/TaysonMartinss/projeto-individual-dark-souls